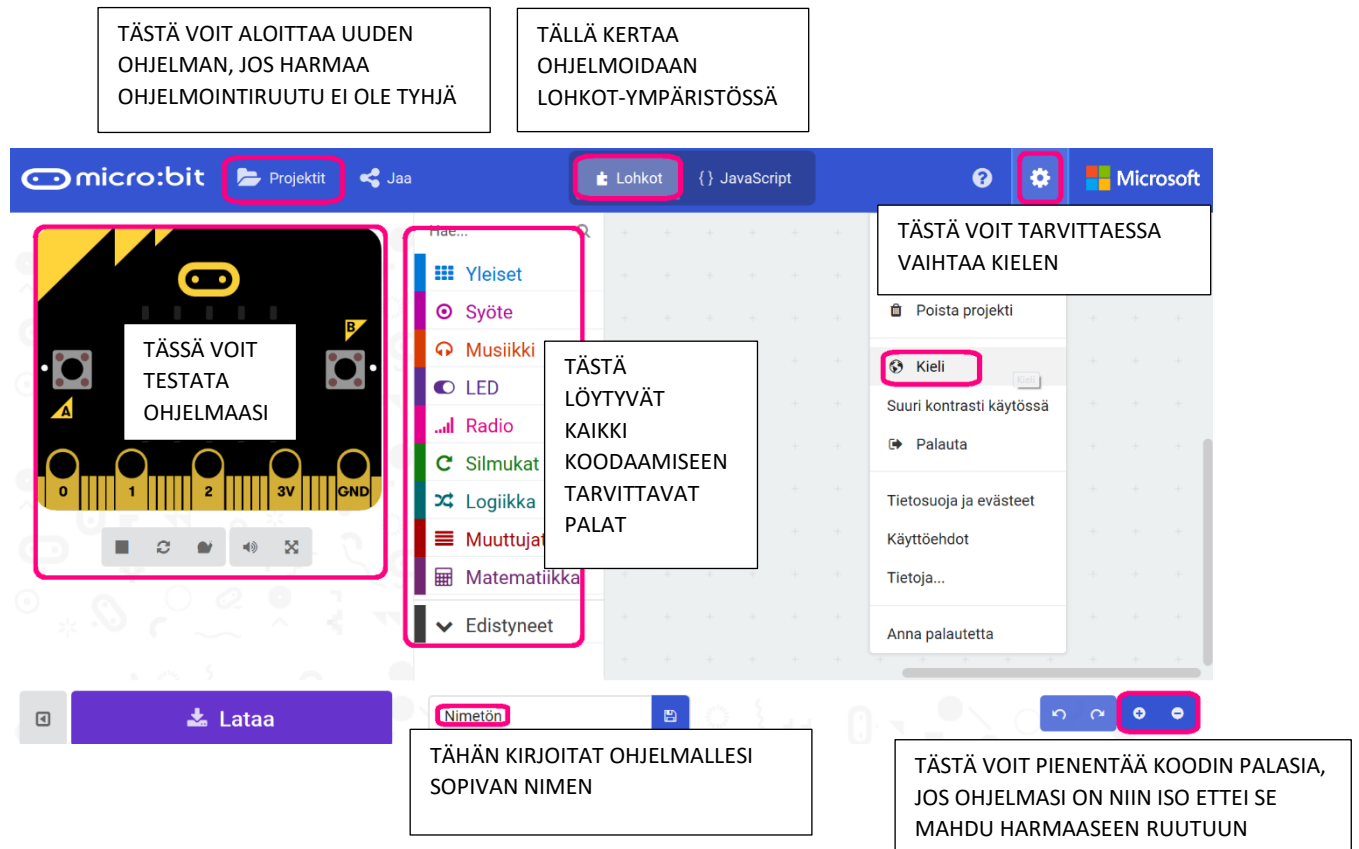


Ohjelmoidaan micro:biteillä!

Alkuharjoitus

1. Avaa selain ja kirjoita osoiteriville: **makecode.microbit.org**



TÄSTÄ VOIT ALOITTAA UUDEN OHJELMAN, JOS HARMAA OHJELMOINTIRUUTU EI OLE TYHJÄ

TÄLLÄ KERTAA OHJELMOIDAAN LOHKOT-YMPÄRISTÖSSÄ

TÄSSÄ VOIT TESTATA OHJELMAASI

TÄSTÄ LÖYTYVÄT KAIKKI KOODAAMISEEN TARVITTAVAT PALAT

TÄSTÄ VOIT TARVITTAESSA VAIHTAA KIELEN

TÄHÄN KIRJOITAT OHJELMALLESII SOIVAN NIMEN

TÄSTÄ VOIT PIENENTÄÄ KOODIN PALASIA, JOS OHJELMASI ON NIIN ISO ETTEI SE MAHDU HARMAASEEN RUUTUUN

2. Rakenna seuraava ohjelma käyttäen valikoita **Syöte** ja **Yleiset**:



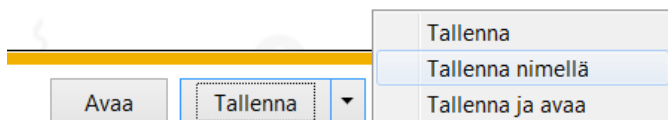
3. Rakenna viereen pala, joka suorittaa toiminnon:

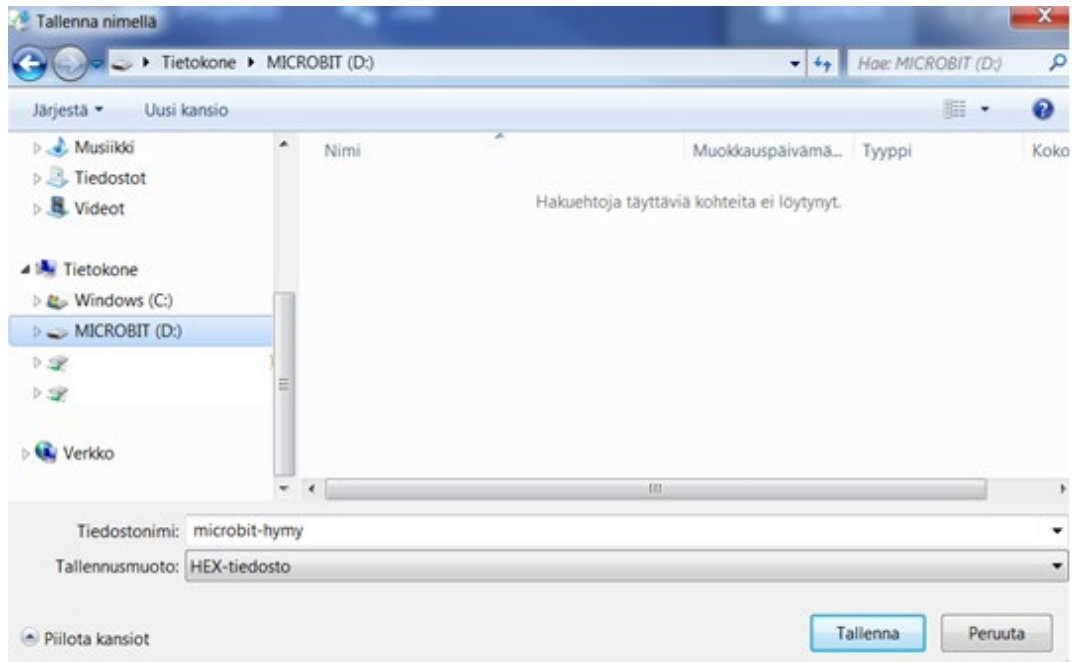
KUN PAINIKETTA B PAINETAAN, NÄYTÖLLE VAIHTUU ERILAINEN KUVA.

Testaa ohjelmaa simulaattorissa.

4. Kiinnitä paristo micro:bit-alustaan. Liitä micro:bit USB-johdolla tietokoneeseen.

5. Nimeä ohjelma ja paina Enter. Paina Lataa. Valitse Tallenna – Tallenna nimellä.





6. Irroita micro:bit USB-johdosta ja testaa ohjelmaasi.



Ohjeet laatinut Minna Korhonen 2017, päivityksiä

Pekka Muotka 2020