

Audiovisuaalisen mediakulttuurin koulutusohjelman valintakoe 6.6.2023

suoritusaika klo 9-18

Kuvallinen tehtävä 1

”Kaikkea muuta, kunhan ei vaan nukkuvaa, puolikuollutta elämää!”

Minna Canth, 1844–1897

Minna Canth oli tärkeä edelläkävijä ja yhteiskunnallinen vaikuttaja 1800-luvun Suomessa. Hänet tunnetaan paitsi ensimmäisenä suomenkielisenä naistoimittajana myös kirjailijana, jonka tekstit kuvasivat realistisesti ajan keskeisiä epäkohtia. Naisten aseman ajaminen ja vähäosaisten puolustaminen olivat Minna Canthille sydämenasioita.

Määrittely:

Toteuta annetulla digitaalikameralla 5 valokuvan kerronnallinen kuvasarja, joka ilmaisee Minna Canthin sitaattia ja asennetta.

Toteutustapa: Valokuvaustehtävän kuvaaminen annetussa 60 minuutin aikataulussa ja palautettavien kuvien valinta. HUOM! Katso AIKASI aamulla jaettavasta listasta ja ole PAIKALLA LUOKASSA, kun on oma aikasi suorittaa tehtävä. Avustajat neuvovat tehtävänannon yhteydessä lyhyesti valokuvakameran käytön perusasiat.

Kamera on asetettu automaatti-kuvausasettoon. ÄLÄ muuta asetuksia, jollet ole varma mitä teet. Laita takaisin automaatti-asetukseen, jos muutat.

Kuvaamisen jälkeen on samassa luokassa viiden kuvan siirto tietokoneelle omalla nimelläsi olevaan kansioon. Tallenna kuvasi seuraavasti: kuvan järjestysnumero (1., 2., 3., 4. ja 5.) ja sukunimesi eli 1.Meikäläinen, 2.Meikäläinen jne.

Arviointiperusteet: valokuvallinen ilmaisu, kuvakerronta kuvasarjana ja ideointikyky suhteessa annettuun teemaan.

Audiovisuaalisen mediakulttuurin koulutusohjelman valintakoe 6.6.2023

suoritusaika klo 9-18

Kuvallinen tehtävä 2

Lisätyn todellisuuden kotiaivustaja

Tehtävänanto: Kuvittele, että olet osa tiimiä, joka suunnittelee *lisätyn todellisuuden kotiaivustajaa*. Kotiaivustajan tarkoituksena on auttaa käyttäjää päivittäisissä kotitoimissa, kuten siivouksessa, ruoanlaitossa tai viihdeaktiiviteeteissa, käyttäen lisätyn todellisuuden teknologiaa¹. Tehtäväsi on kehittää ja kuvata ideoita siitä, miltä tämä kotiaivustaja voisi näyttää ja mitä toiminnallisuuksia se voisi sisältää.

1. Kehitä ideoita ja luonnostelee: Mieti erilaisia tapoja, joilla lisätyn todellisuuden teknologiaa voitaisiin hyödyntää kotiaivustajan toiminnallisuudessa. Mitä tehtäviä ja toimintoja kotiaivustaja voisi suorittaa? Piirrä tai suunnittele luonnoksia siitä, miltä kotiaivustajan käyttäminen voisi näyttää (esim. A4 tai A3 paperi). Miten avustaja voisi helpottaa käyttäjän päivittäistä arkea ja lisätä siihen mukavuutta ja tehokkuutta? Voit ideoida esimerkiksi käyttöliittymäkonsepteja, visuaalisia elementtejä ja käyttötapauksia, jotka havainnollistavat kotiaivustajan toimintaa. Voit käyttää esim. kynää, vesivärejä, tusseja ja paperia tai kollaasitekniikkaa.
2. Perustele suunnitelmiasi tekstin avulla: selitä tärkeimmät kotiaivustajan toiminnallisuudet ja ominaisuudet ja miksi ne olisivat hyödyllisiä käyttäjälle. Voit myös pohtia mahdollisia haasteita tai ratkaisuja, joita olet ottanut huomioon suunnitelmissasi. Max. 100 sanaa, painotus kuvan ja tekstin yhteistyöllä.

Palautus: Koosta lopullinen ideasi A3-paperille, jossa yhdisty visualisointi ja suunnittelun perustelu. Palauta myös ideointivaiheen luonnokset erillisellä paperilla / papereilla.

Arviointiperusteet:

Luovuus ja innovatiivisuus ideoissa ja suunnitelmissa
Lisätyn todellisuuden teknologian hyöty ja soveltuvuus päivittäisiin kotitoimiin
Sanallis-kuvallinen havainnollistamiskyky

¹ **Lisätty todellisuus** (Augmented Reality, AR), joskus kutsuttu myös tehostetuksi todellisuudeksi (Mixed Reality, MR) tai laajennetuksi todellisuudeksi (Extended Reality, XR), on teknologia, joka yhdistää virtuaalisen sisällön reaali maailmaan. AR-sovellukset mahdollistavat lisätyn virtuaalisen sisällön, kuten grafiikan, animaation tai tietosisällön, näyttämisen päällekkäin todellisen ympäristön näkymään, tai muulla tavalla yhdistettynä todelliseen ympäristöön. Tämä voi tapahtua mm. älypuhelimella, tabletilla tai AR-laitteilla (esim. AR-lasit).