

## **Kuvallinen tehtävä 1.**

Unelma onnesta

Visualisoi seuraava lause: *Unelma onnesta*

Toteutus: A3 arkille (pysty tai vaaka). Välineinä lyijykynä luonnosteluun, sekä valintasi mukaan vesi- ja peitevärit, väri- ja huopakynät.

Arviointikriteerit: Tunnelman välittyminen. Värien käyttö ja valitun tekniikan hallinta. Sommittelu.

Tehtävän palautusohje:

Ota lopuksi kuva tehtävästä esim. älypuhelimella tai kameralla ja lataa kuvatiedosto Moodlen palautuslaatikkoon "Kuvallinen tehtävä 1" klo 16 mennessä.

## **Kuvallinen tehtävä 2.**

Pelikorttipari

Olet suunnittelijana suomalaisessa lautapelifirmassa. Yritys on tuomassa markkinoille uutta korttipeliä, jossa pelaajat arvaavat suomalaisia sananlaskuja kuvien perusteella. Pelissä kukin sananlasku esitetään kahdella kortilla, eli kortteja käsitellään korttipareina. Sääntöjen mukaan kukin pelaaja vuorollaan saa ensin yhden kortin, jonka perusteella hänen tulee arvata sanonta. Parhaat pisteet pelaaja saa, jos tunnistaa sanonnan pelkästään yhden kortin perusteella. Mikäli hän ei arvaa, hän saa toisen mahdollisuuden ja voi vielä arvata toisen kortin perusteella. Pelissä ei voida tietää, kumman kortin pelaaja saa ensin. Suunnittele pelikorttipari seuraavalle sananlaskulle:

*Ruoho on vihreämpää aidan toisella puolen.*

Toteutus:

A3 arkille 2 korttia koossa 14x21cm (pysty). Välineinä lyijykynä luonnosteluun, musta tussi- tai huopakynä.

Arviointikriteerit:

Viestin selkeys ja visualisointi. Pelkistäminen. Ideointikyky.

Tehtävän palautusohje:

Ota lopuksi kuva tehtävästä esim. älypuhelimella tai kameralla ja lataa kuvatiedosto Moodlen palautuslaatikkoon "Kuvallinen tehtävä 2" klo 20 mennessä.